

permitirá reducir considerablemente el dolor lumbar y mejorar la calidad de vida de aquellos pacientes con patologías de columna como la hernia discal y la degeneración de disco.

Proyecto Integrado para Pymes cofinanciado por la Comisión Europea a través del VI Programa Marco (9) y por la Conselleria de Empresa, Universidad y Ciencia de la Comunidad Valenciana a través de una Ayuda Complementaria del Plan Valenciano de Ciencia y Tecnología (ACOMP/2007/137) (8).

MADE4U

MADE4U "Business Models for User Centred Products" tiene como objetivo desarrollar un sistema que permita comercializar con viabilidad económica monturas y lentes a medida, es decir, gafas adaptadas a la forma concreta de la nariz, a la curva de la cabeza, a las orejas y a la forma de mirar. La investigación a acometer no se centra con exclusividad en el enfoque técnico sino también emocional. En este sentido se van a desarrollar tests de ingeniería emocional que permitan detectar cuáles son las formas y modelos que más se adaptan a los gustos y forma de ser de los usuarios.

El 24 de marzo de 2010 se realizó el Quality Assurance committee en Horgen, Suiza. En este comité el IBV presentó la definición de requisitos y especificaciones técnicas del dispositivo de captura de datos del usuario y entorno de asistencia a la personalización y co-diseño.

Los días 3 y 4 de junio, se realizó en Barcelona, España, la reunión semestral del Steering Committee y General Assembly en la que se contó con la asistencia de todos los socios. IBV contribuyó con la presentación del proceso completo de toma de medidas del usuario y de los algoritmos de detección automática de los puntos de la anatomía relevantes para la personalización.

El último Quality Assurance committee de 2010 tuvo lugar en Sheffield, Reino Unido, el pasado 29 de Septiembre. IBV, en esta ocasión presentó, al resto de socios una maqueta del software del entorno de co-diseño, con esta maqueta se validó la estructura del proceso de personalización emocional de la montura que realizará el cliente en la óptica.

Proyecto Colaborativo para Pymes cofinanciado por la Comisión Europea a través del VII Programa Marco en el que participan trece socios de ocho países europeos (7) y por la Conselleria de Empresa, Universidad y Ciencia de la Comunidad Valenciana a través de Ayudas Complementarias del Plan Valenciano de Ciencia y Tecnología (ACOMP/2009/088 y ACOMP/2010/121) (8).

DESIGN4CHILDREN

DESIGN4CHILDREN "Development of innovative and cost-effective design support tools for the European childcare products industry promoting the enhancement of children's comfort and extending products' lifespan" tiene como objetivo el fomento del sector de productos infantiles y puericultura a



través del desarrollo de herramientas de ayuda a los diseñadores de productos para la infancia (moda, incluyendo textil y calzado, y puericultura). La investigación propuesta se basa en la generación de criterios específicos de diseño y en el desarrollo herramientas tecnológicas innovadoras que permitan a las pymes participantes generar productos de alto valor añadido basados en la mejora de confort del niño y en una mayor vida útil.

Los pasados días 5 y 6 de octubre tuvo lugar, en las instalaciones del IBV, la reunión de lanzamiento del proyecto. Participan en esta iniciativa ASEPRI (Asociación Española de Productos para la Infancia) como coordinador del mismo, el IBV como coordinador técnico, además de otras asociaciones y empresas europeas. En la reunión se trataron aspectos de gestión, así como otros técnicos de relevancia para dar comienzo a las actividades planificadas en el proyecto.

Proyecto de Investigación en Beneficio de las Asociaciones de Pymes cofinanciado por la Comisión Europea a través del VII Programa Marco (7).

SI-SCREEN

El objetivo del proyecto "Social Interaction Screen" es diseñar una herramienta nueva de interacción social que permita a las personas mayores permanecer en contacto con su familia, amigos y vecinos, y que además sirva para estar informados sobre la oferta local de actividades, salud o bienestar.



La innovación fundamental de esta investigación es la creación de una pantalla digital de fácil uso con una interfaz que permita interactuar de forma eficiente con las redes sociales virtuales. El SI-Screen integra un escritorio emergente y programas basados en web, como la mensajería instantánea y la telefonía por Internet, agendas o calendarios compartidos y plataformas de intercambio de contenidos y otros desarrollos en *software* social.

Entre el 13 y 14 de octubre tuvo lugar en Munich (Alemania), en la sede del coordinador SportKreativWerksatt, la reunión de lanzamiento del proyecto. En este encuentro se establecieron las pautas para la puesta en marcha y coordinación del plan de trabajo a llevar a cabo durante la ejecución del proyecto.

Proyecto financiado por las organizaciones miembros del Programa Conjunto AAL (en el caso de España: el Instituto de Salud Carlos III y Ministerio de Industria, Turismo y Comercio) y de la Comisión Europea (2, 3, 12).

ALERT

Las enfermedades relacionadas con el amianto suponen en Europa una causa destacada de mortalidad asociada al ámbito laboral, pero la detección de esta sustancia supone un lento proceso que comienza con la toma de muestras de aire y su envío a un laboratorio de análisis, no existiendo en la actualidad un sistema para poder detectar el amianto en tiempo real.

